

```

0001 0000          ;vypis textu "Junior" na displeji Junior Computeru
0002 0000          .ORG $00000
0003 0000
0004 0000 A9 FF          LDA #$FF      ;nastaveni DDRA, DDRB u PIA
0005 0002 8D 83 1A      STA $1A83   ;port B je vystup DDRB = FF
0006 0005 8D 81 1A      STA $1A81   ;port A je vystup DDRA = FF
0007 0008
0008 0008 A2 08          cc1  LDX #$08      ;adresuj prvni digit displeje
0009 000A 8E 82 1A      cc2  STX $1A82   ;PORT B=X (aktivace digitu)
0010 000D B5 1D          lda $001D,x ;nacteni kodu znaku z tabulky
0011 000F 8D 80 1A      STA $1A80   ;PORT A=Acc (segmenty)
0012 0012
0013 0012 A0 FF          LDY #$FF      ;zpozdenicko
0014 0014 88          cc3  DEY          ;jinak delsi
0015 0015 D0 FD          BNE cc3
0016 0017
0017 0017 A9 FF          lda #$FF      ;zhasni segmenty
0018 0019 8D 80 1A      STA $1A80   ;PORT A=0
0019 001C
0020 001C E8          INX          ;inkrementuj digit
0021 001D E8          inx         ;a jeste jednou (digity jsou po 2)
0022 001E E0 14          CPX #$14     ;jsme na konci?
0023 0020 D0 E8          BNE cc2     ;NE, dalsi digit
0024 0022 4C 08 00      JMP cc1     ;ANO, jedeme od zacatku
0025 0025
0026 0025          ;text "Junior" (hodnota se vybira ob jednu)
0027 0025 61 00 63 00      .DB $61, $00, $63, $00, $2b, $00
0027 0029 2B 00
0028 002B 7B 00 23 00      .DB $7b, $00, $23, $00, $2f, $00
0028 002F 2F 00
0029 0031
0030 0031          ;Jednotlive pozice displeje (katody na PB) zleva jsou:
0031 0031          ;08h, 0Ah, 0Ch, 0Eh, 0Eh, 10h, 12h
0032 0031          ;Pridana 7. pozice by byla 06h
0033 0031
0034 0031          ;Jednotlive segmenty jsou invertovane, aby segment
0035 0031          ;svitil, je nutne na prislusny bit PA vyslat log. 0!
0036 0031
0037 0031          .ENDtasm: Number of errors = 0

```