

## KOSMOS CP1

Der CP1 begrüßt Sie mit einer GUI die dem Original recht nahe kommt.

=Bedienung=

Sie haben 128 Speicherzellen zur Verfügung die je mit einem zweistelligen Befehlscode oder "00", gefolgt von einer Zahl zwischen 0 und 255, befüllt werden können. Der CP1 stellt dem Anwender einen Akku zur Verfügung, der ebenfalls eine Zahl zwischen 0 und 255 speichern kann.

Sie speichern z.B. den Wert "00.023" in der Speicherzelle "000", indem Sie tippen:  
000 Out  
00023 Inp

Sie können aber auch über das File-Menü zunächst z.B. die mitgelieferte Datei "input.txt" laden.

Sie starten ein Programm, was z.B. in der Speicherzelle "000" beginnt so:  
000 PC  
Run

Hier eine Liste der verfügbaren Befehle:

Instrukční soubor mikropočítače KOSMOS CP-1:

HLT 01.000  
Halt.

ANZ 02.000  
Akku-Inhalt anzeigen.

VZG 03.xxx  
Verzögern um xxx Millisekunden.

AKO 04.xxx  
Konstante xxx in Akku laden.

LDA 05.xxx  
Inhalt von Zelle xxx in Akku laden.

ABS 06.xxx  
Akku-Inhalt in Zelle xxx speichern.

ADD 07.xxx  
Zum Akku-Inhalt den Inhalt von Zelle xxx addieren. Ergebnis im Akku.

SUB 08.xxx  
Vom Akku-Inhalt den Inhalt von Zelle xxx subtrahieren. Ergebnis im Akku.

SPD 09.xxx  
Unbedingt auf Adresse xxx springen.

VGL 10.xxx  
Prüfen, ob Akku-Inhalt gleich Inhalt von Zelle xxx.

SPB 11 .xxx  
Bedingt auf Adresse xxx springen.

VGR 12.xxx  
Prüfen, ob Akku-Inhalt größer als Inhalt von Zelle xxx.

VKL 13.xxx  
Prüfen, ob Akku-Inhalt kleiner als Inhalt von Zelle xxx.

NEG 14.000

Akku-Inhalt negieren (nur "0" oder "1").

UND 15.xxx

UND-Verknüpfung zwischen Akku-Inhalt und Inhalt von Zelle xxx (nur "0" oder "1").

CPE 16.00x

Information an Klemme x des COM-Ports in den Akku bringen ("0" oder "1").

Die Klemmenangabe bezieht sich auf die COM-Platine

.(x zwischen 1 und 3)

CPA 17.00x

Akku-Inhalt ("0" oder "1") an Klemme x des COM-Ports bringen.

Die Klemmenangabe bezieht sich auf die COM-Platine

.(x zwischen 1 und 3)

LIA 19.xxx

Akku indirekt laden (mit Inhalt der Zelle, deren Adresse unter xxx steht).

AIS 20.xxx

Akku-Inhalt indirekt speichern (in der Zelle, deren Adresse unter xxx steht).

SIU 21.xxx

Indirekt unbedingt springen (auf Adresse, die unter xxx steht).